

Chicos & Pantallas



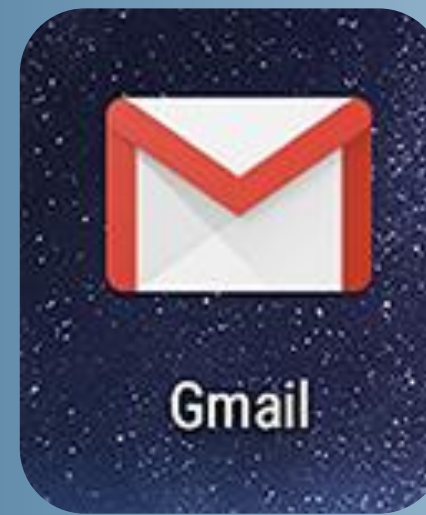
Sergio G. Logares
slogares@gmail.com



El mundo
cambió







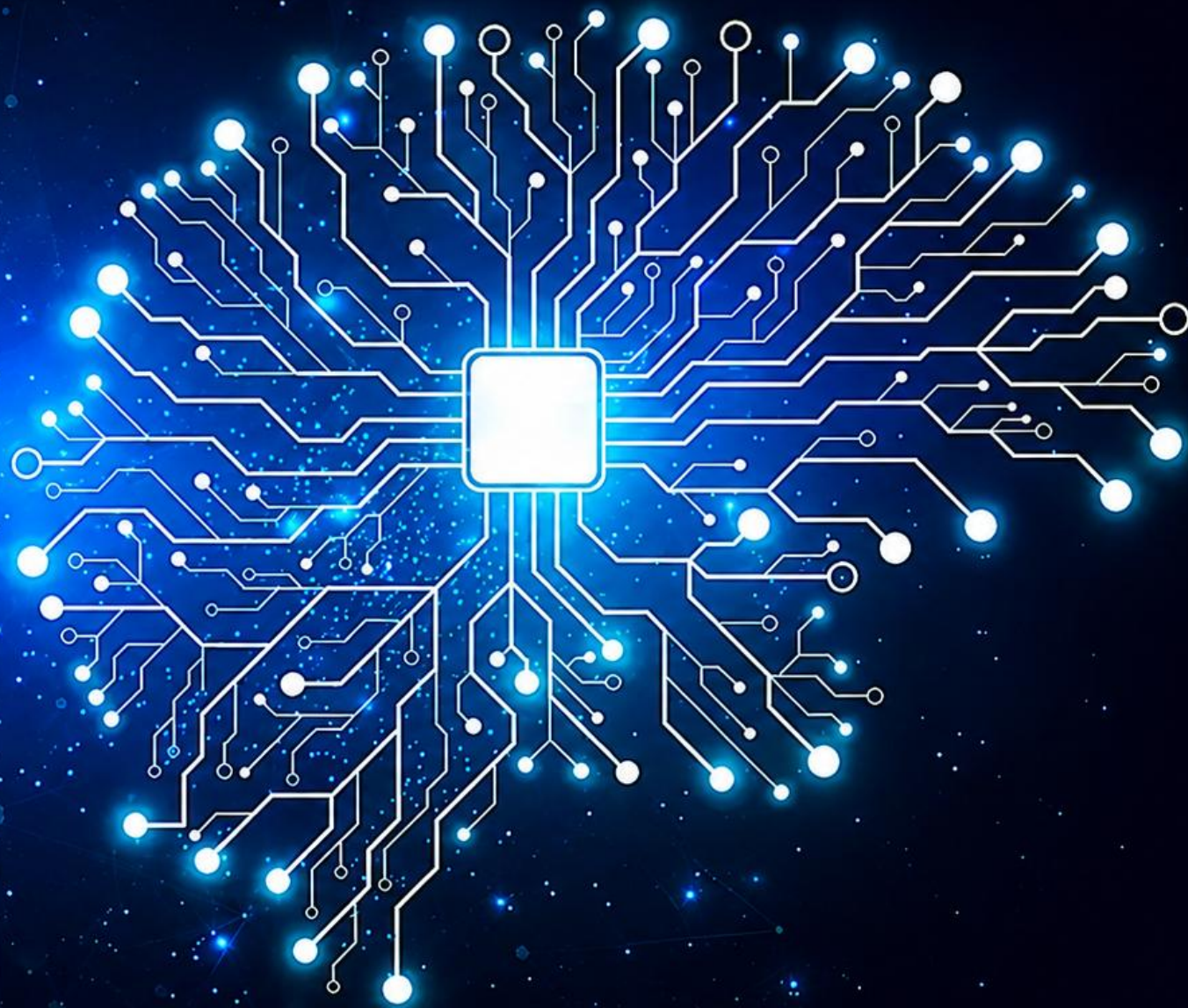


PATA DE POLLO, SIGNO
DE INTERROGACIÓN

PULGAR
ARRIBA

NO ESTÁN
ACOSTUMBRADOS
A HABLARSE



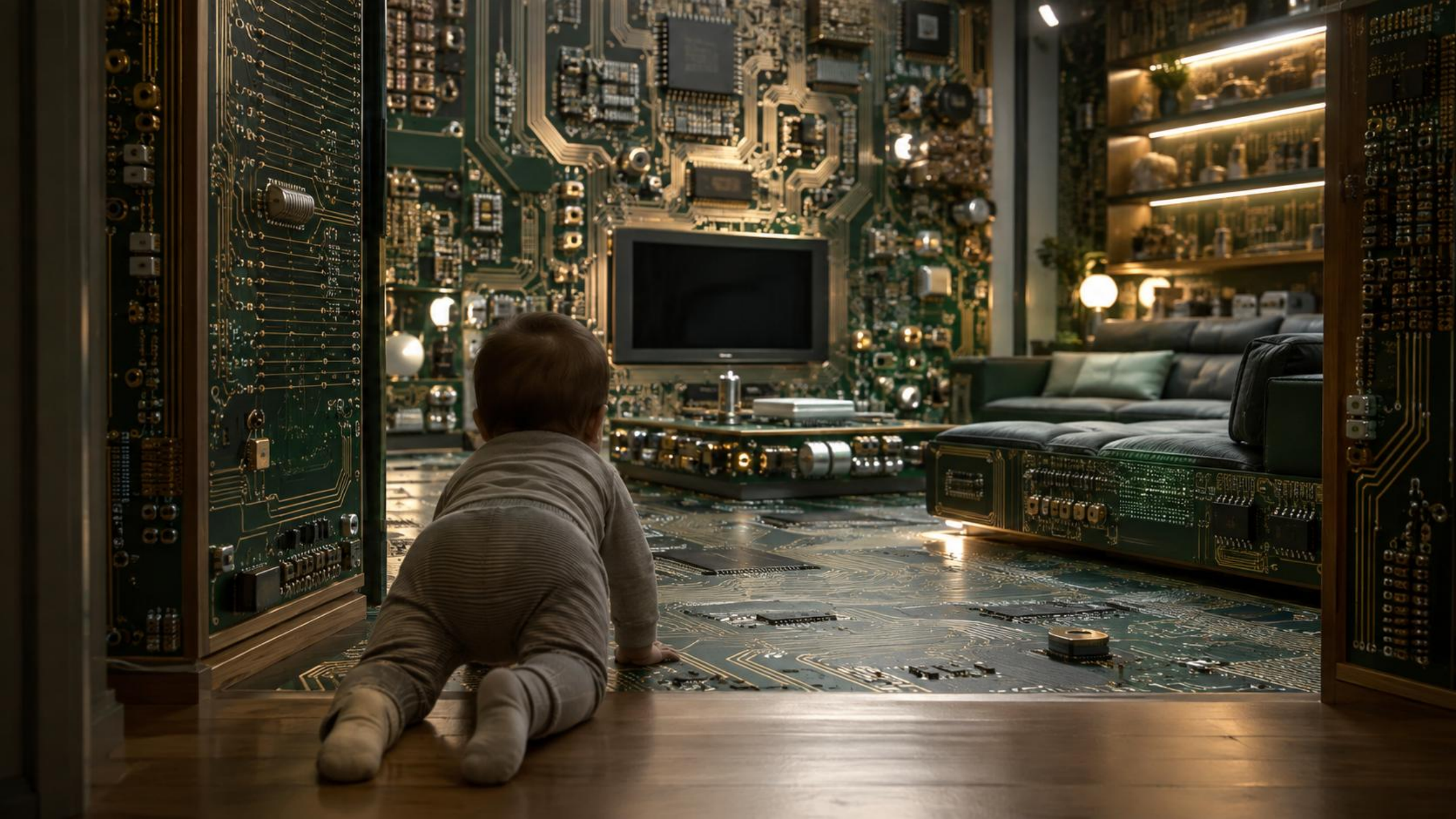


La tecnología
nos atraviesa









Un patio invisible

La generación de padres de los chicos de hoy vive con **nostalgia, mucha culpa y bastante desconcierto** la vida digital de sus hijos. No logran involucrarse en el juego que tanto los atrae, algo que los deja desprotegidos en la práctica en ese patio virtual, que termina convirtiéndose en un patio invisible para los padres.

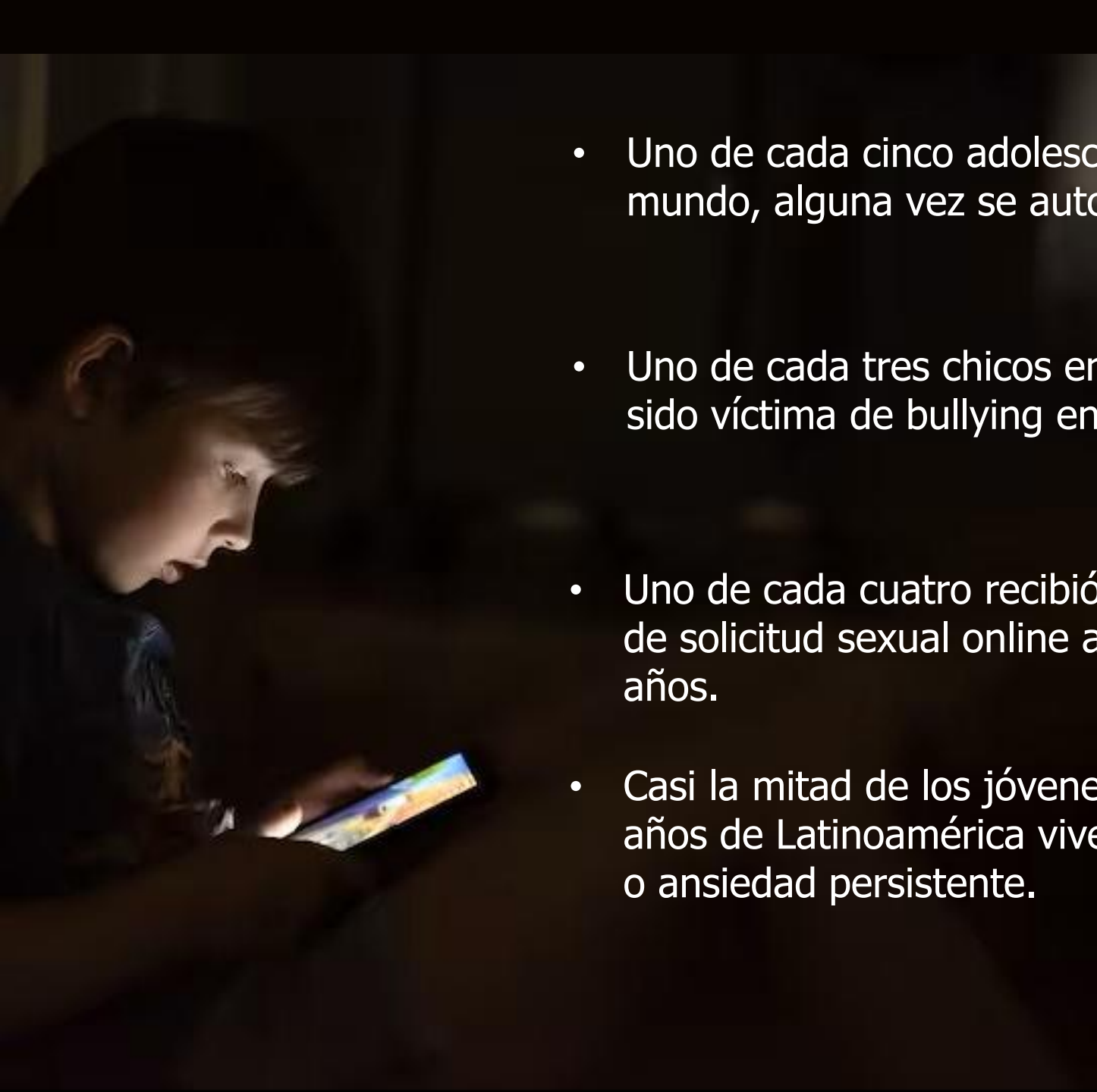


Denuncian a Meta y TikTok tras el suicidio de una adolescente en Italia

DRAMA. La menor tenía una cuenta secreta; buscaba contenido sobre autolesiones y depresión; respuesta de las empresas

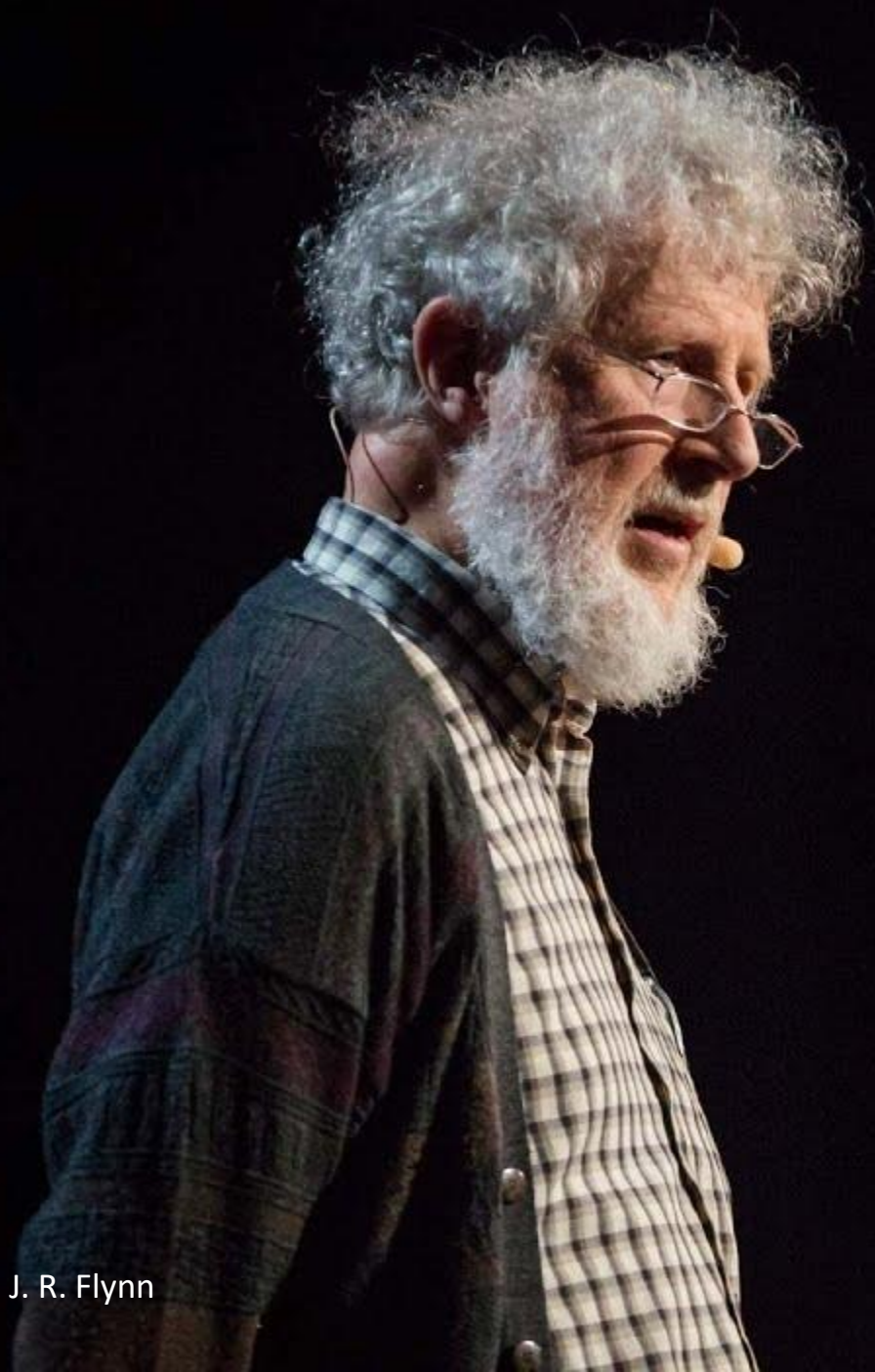


Consultada específicamente sobre el caso de Rossella, Meta evitó realizar comentarios sobre la adolescente debido al proceso judicial en curso. Sin embargo, señaló que la salud mental de los adolescentes está influida por múltiples factores y que el impacto de las redes sociales depende de la manera en que son utilizadas, de las medidas de protección disponibles y del grado



- Uno de cada cinco adolescentes en el mundo, alguna vez se autolesionó.
- Uno de cada tres chicos en el mundo ha sido víctima de bullying en las redes.
- Uno de cada cuatro recibió alguna forma de solicitud sexual online antes de los 18 años.
- Casi la mitad de los jóvenes de 18 a 24 años de Latinoamérica vive con tristeza o ansiedad persistente.





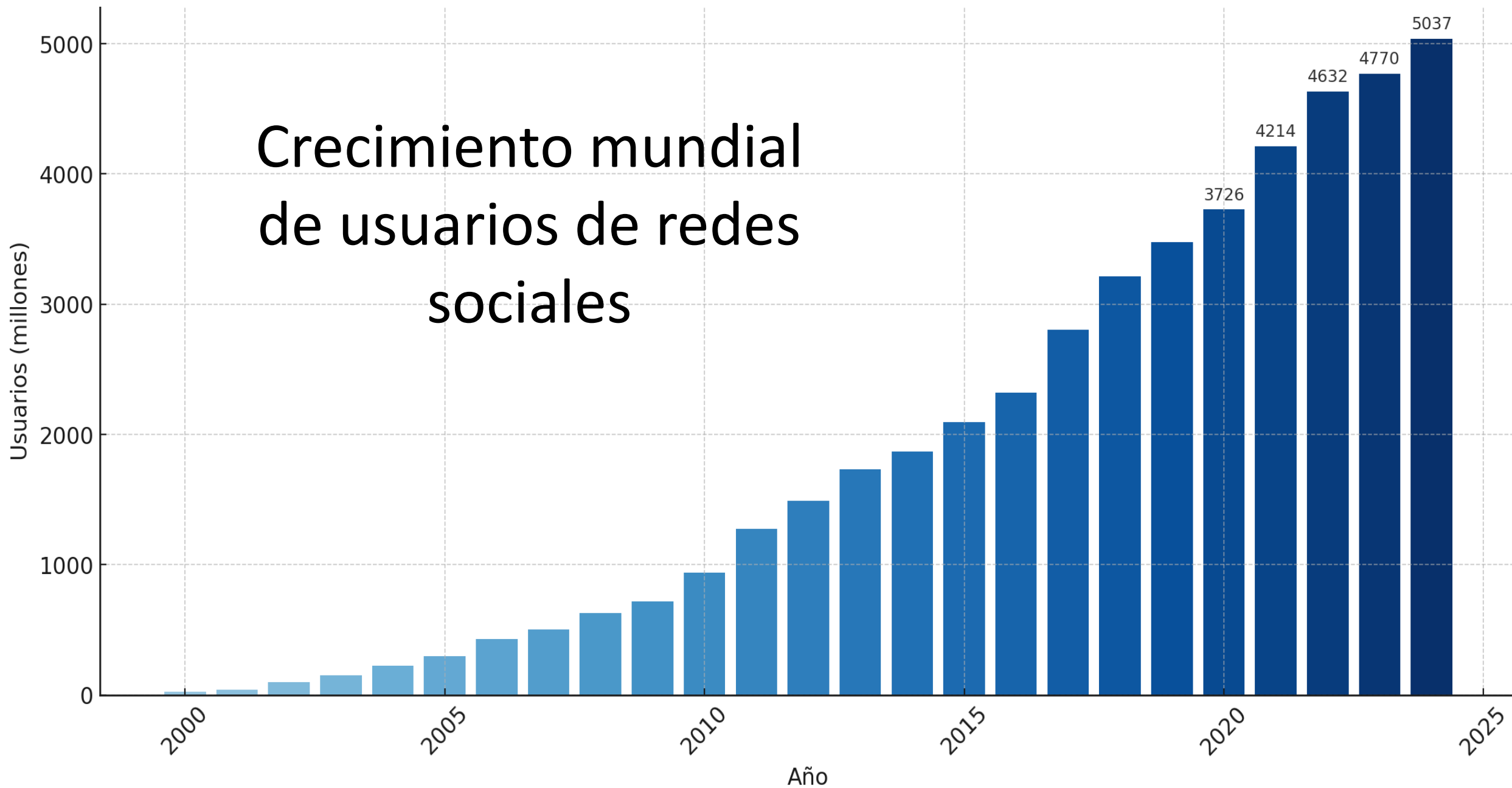
J. R. Flynn

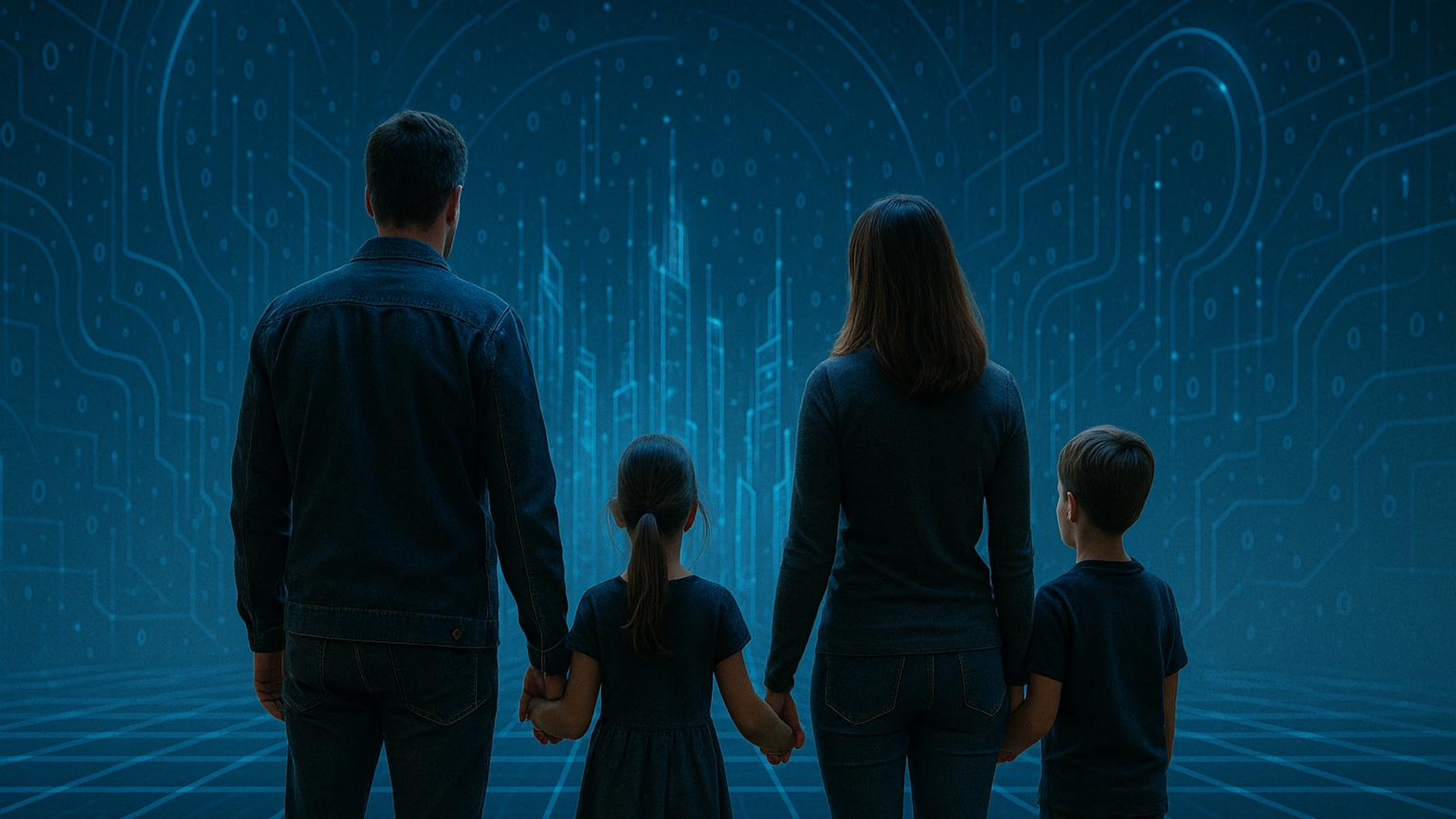
Efecto Flynn

Es el aumento sostenido y progresivo de las puntuaciones en los test de cociente intelectual (CI) a nivel mundial durante el siglo XX. Se atribuye principalmente a mejoras ambientales como mejor nutrición, mayor acceso a la educación, menor tamaño de familias y mayor complejidad ambiental.

Esta tendencia se detuvo
alrededor del año 1990-2000

Crecimiento mundial de usuarios de redes sociales







El chupete
electrónico





Niños anulados con un celular

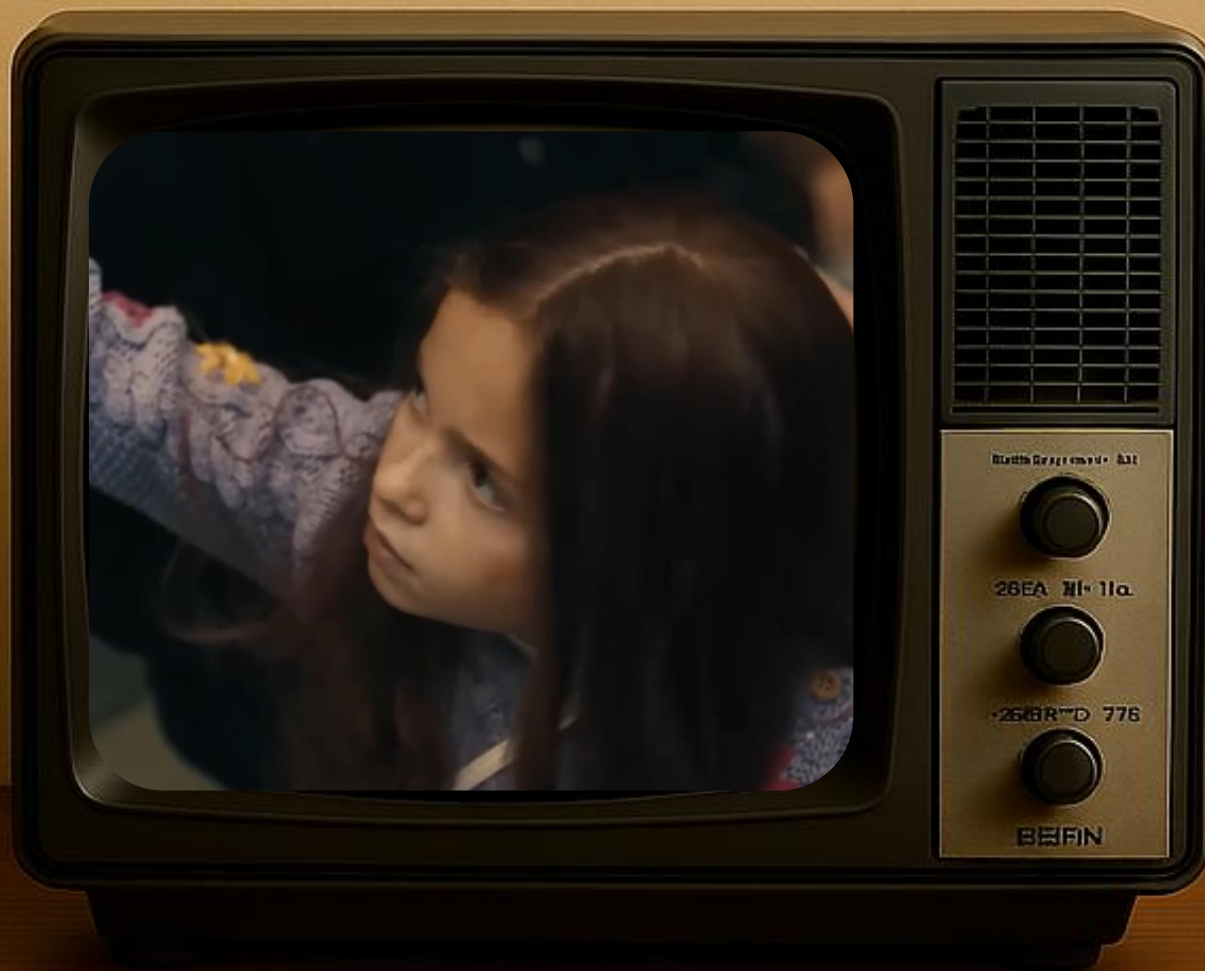
Santiago Bilinkis

Sharenting



La práctica de padres y madres de compartir fotos, videos y otra información sobre sus hijos en redes sociales, a menudo de manera excesiva o sin considerar los riesgos.

Una huella
digital
indeleble



Al hacer clic sobre la pantalla del televisor, se enlaza al video en YouTube

¿Qué dirán esos niños cuando dejen de serlo y vean esa gran huella digital -imborrable- que sus padres han creado en internet sin su permiso?



La seguridad en
línea empieza
por nosotros
como padres.



Al hacer clic sobre la pantalla del televisor, se enlaza al video en YouTube

Google

Buscar en Google o escribir una URL



Modo IA



Banco Santander



Banco Macro



Bancon



YouTube



La Nación



Cadena 3



Portal principal



Play Libros



La Voz



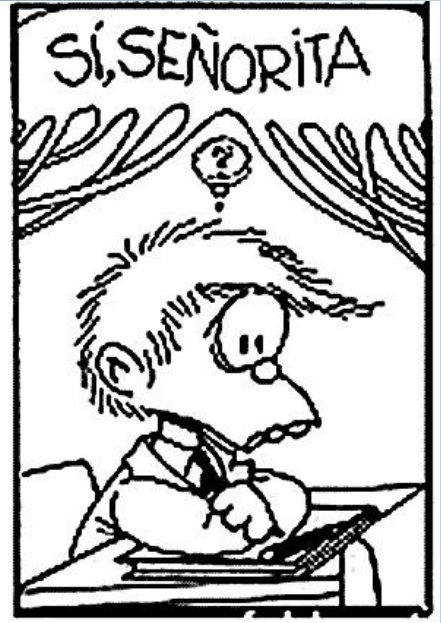
Facebook

¿Nativos digitales?





Pantallas &
Atención





Incapacidad
para tolerar
instantes sin
estímulos

Santiago Bilinkis



La sobreexposición a estímulos rápidos y cambiantes puede dificultar la capacidad de concentración sostenida. Los niños y los adolescentes acostumbrados a contenidos muy estimulantes pueden encontrar aburridas otras tareas más lentas, como la lectura o la escritura.

Exceso de
pantallas





Dispositivos adictivos

Al hacer clic, se enlaza al video en YouTube

Catherine L'Ecuyer
Psicóloga canadiense

A photograph of Sir Ken Robinson, a man with white hair and glasses, wearing a dark suit, a striped shirt, and a patterned tie. He is gesturing with his hands while speaking. The background is a bright blue wall.

Penalizamos la distracción

Al hacer clic, se enlaza al video en YouTube

Sir Ken Robinson

Pantallas & Ansiedad



ARTÍCULOS · Volumen 123, 106093, Enero 2026 · Acceso Abierto

[Descargar el número completo](#)

Vínculos neuroconductuales entre el tiempo de exposición a pantallas en bebés y la ansiedad

[Pei Huang](#)^{a, b, Shi} [Yu Chana](#) · [Kathy Xinzhuo Zhou](#)^c · [Jazmín Chuah](#)^y · [Aisleen Mariz](#)^{Arellano} · [Manahan](#) · [Evelyn Chung Ning Law](#)

[Mostrar más](#)

[Afilaciones y notas](#) ▾

[Información del artículo](#) · [Artículos relacionados \(o\)](#) ▾



Descargar PDF



Citar



Compartir



Configurar alerta



Obtener derechos



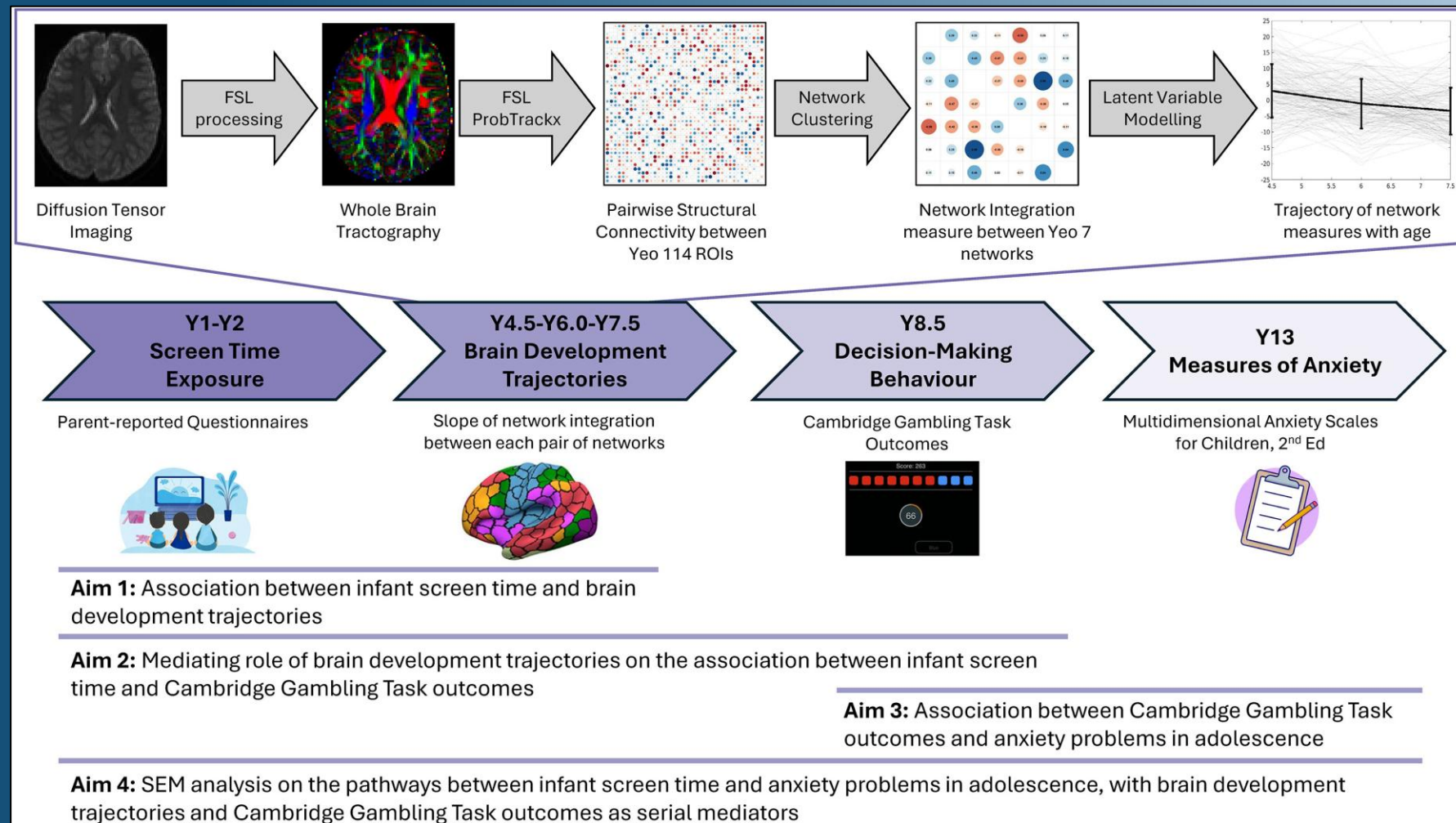
Reimpresiones



Resumen

Fondo

El tiempo que los bebés pasan frente a las pantallas se asocia con muchos resultados negativos, incluida la ansiedad.



“Un mayor tiempo de exposición a pantallas en la infancia se asocia con una maduración topológica acelerada de las redes de control visual y cognitivo, posiblemente relacionada con la sobreestimulación sensorial. Esto conlleva una mayor latencia en la toma de decisiones y mayores niveles de ansiedad en la adolescencia.”

Una encuesta reveló que la mitad de los usuarios de servicios de *streaming* sienten angustia o ansiedad ante la oferta interminable de contenido que existe en las plataformas. Frente a esa multiplicación virtualmente infinita de alternativas, estos usuarios no acaban de decidirse por alguna y son presa de un sentimiento de frustración. Somos adictos a la distracción, que concede el salvoconducto para huir de nosotros mismos.

Cuando es débil, la atención humana busca el estímulo afuera para no detenerse en lo que hay adentro.

NETFLIX



Pantallas & Seguridad



Los retos virales



Los retos virales





Redacción LAVOZ

 Compartir



Milagros (12), la niña que murió por realizar un desafío viral en TikTok. (Facebook)

Secciones

La Voz

Viral

Tragedia en Santa Fe: una niña murió asfixiada tras realizar un reto viral de TikTok

La víctima tenía 12 años. La encontraron sin vida en su habitación, luego de que realizara el reto de TikTok conocido como "Blackout Challenge", o "desafío del desmayo". Sus familiares buscan generar conciencia.

15 de enero de 2023, 06:33 p. m.



Redacción LAVOZ

Compartir



RETOS VIRALES CON VÍCTIMAS MORTALES

El **reto viral más peligroso** es el conocido como **'Blackout Challenge'** o reto del apagón. Un juego insólito que ha resultado **letal para cuatro jóvenes**. Consiste en autoasfixiarse hasta perder el conocimiento.

Los últimos casos mortales debido a este reto son de el pasado año 2021. Nylah Anderson, de 10 años, se convirtió en una de esas víctimas al realizar el llamado **'Blackout Challenge'**. Lalani Walton, de 8 años, y Arriani Arroyo, de 9 también practicaron este reto con fatales consecuencias.

por permitir que el antiguo "juego de pads" que se remonta a principios del siglo XX, se vuelva a popularizar en su plataforma, y quiere que otros puedan hacer lo mismo.

Ahora a esta madre se han sumado los padres de Lalani y Arriani que también **han demandado a la plataforma TikTok**. La consideran culpable de sus muertes. Alegan que sus algoritmos son peligrosos e incitan a los usuarios a ahogarse hasta desmayarse.

Otro de los retos fatales es el **'Benadryl Challenge'** que consiste en ingerir una decena de pastillas de dicho fármaco y grabar un vídeo bajo sus efectos de alucinación. Fue el causante de la **muerte de una joven de 15 años** de Oklahoma (Estados Unidos) que falleció en 2020 a causa de una parada cardiorrespiratoria tras una sobredosis de Benadryl.

Grooming





Businessweek | La gran opinión

El problema de los pedófilos en Roblox

La zona de recreación más grande de Internet para los niños es la lucha por mantener alejados a los depredadores, y no siempre gana.

En Internet
no es tan fácil
darse cuenta



Al hacer clic sobre la pantalla del televisor, se enlaza al video en YouTube



“La plataforma es utilizada por centenares de actores maliciosos para contactar a menores de edad mediante grupos en los que se comercializan abiertamente contenidos de pornografía infantil, juegos sexuales de fácil acceso, material violento y discursos extremadamente ofensivos. Los especialistas identificaron al menos **38 grupos dentro de Roblox, uno de ellos con más de 103,000 miembros**, dedicados al intercambio de material de abuso infantil y a la solicitud directa de actos sexuales a menores.”

A person is sitting on a concrete step, looking down at a smartphone. The phone screen displays a digital roulette game with a colorful wheel and betting numbers. The person is wearing a light blue long-sleeved shirt and dark pants. The background is a blurred outdoor setting with concrete steps.

Ludopatía: la
adicción a la
incertidumbre

El video viral del cura cordobés Munir Bracco contra las apuestas online

El vocero del Arzobispado de Córdoba pronunció este miércoles un discurso durísimo ante el Senado. Estas son sus declaraciones más impactantes sobre la ludopatía y el negocio de las apuestas en línea.



LAS MÁS LEÍDAS





“La ludopatía es la adicción que más suicidios produce”

“Estamos viendo chicos que apuestan desde los 12 años”

Canal de
la Ciudad



ES MÁS
COMPLEJO



Al hacer clic, se enlaza al video en YouTube

Agustín Dellepiane
Especialista en ludopatía y tecnoadicciones



Chicos &
videojuegos



RedUSERS

RU

MIE, 8 / JUL / 2026

Videojuegos: Entusiasmo y adicción no son lo mismo





Las computadoras en el comportamiento humano

Fecha: septiembre de 2026

Artículo: 109025

Volumen: Volumen 182

Artículo de investigación • Acceso abierto [Bajo una licencia Creative Commons](#) [Obtén derechos y contenido](#)

El tira y afloja entre el compromiso y la desregulación: un análisis exhaustivo de la cognición y el trastorno por videojuegos en internet en adolescentes.

David Willinger ^{un} , Sabine Wunderl ^b, Stefan Stieger ^{un} [Mostrar más](#)



Ver PDF

Descarga el número completo

Citar

Agregar a Mendeley

Compartir

10.1016/j.chb.2026.109025

Artículo

Recommended articles

Metrics

Reflejos

- El trastorno por juego en internet y el tiempo dedicado a los videojuegos muestran asociaciones cognitivas independientes y

Outline

Highlights

Abstract

- El trastorno por juego en internet y el tiempo dedicado a los videojuegos muestran asociaciones cognitivas independientes y opuestas.
- El trastorno de juego por internet se asocia sistemáticamente con un **menor rendimiento cognitivo en todos los ámbitos**.
- Por el contrario, **el tiempo dedicado a los videojuegos está vinculado positivamente** con múltiples habilidades cognitivas.
- Los juegos **de estrategia y de rol** se relacionan con una **mejor cognición**, mientras que los juegos de disparos se relacionan con el trastorno de adicción a los videojuegos.

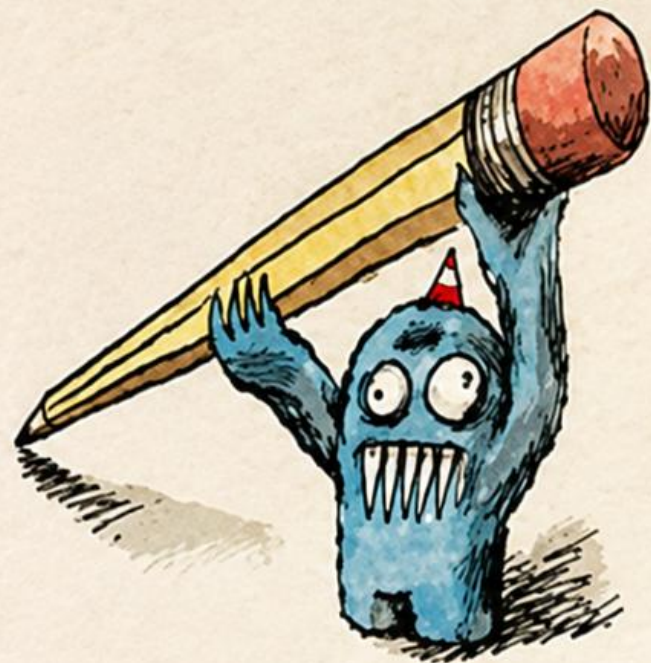


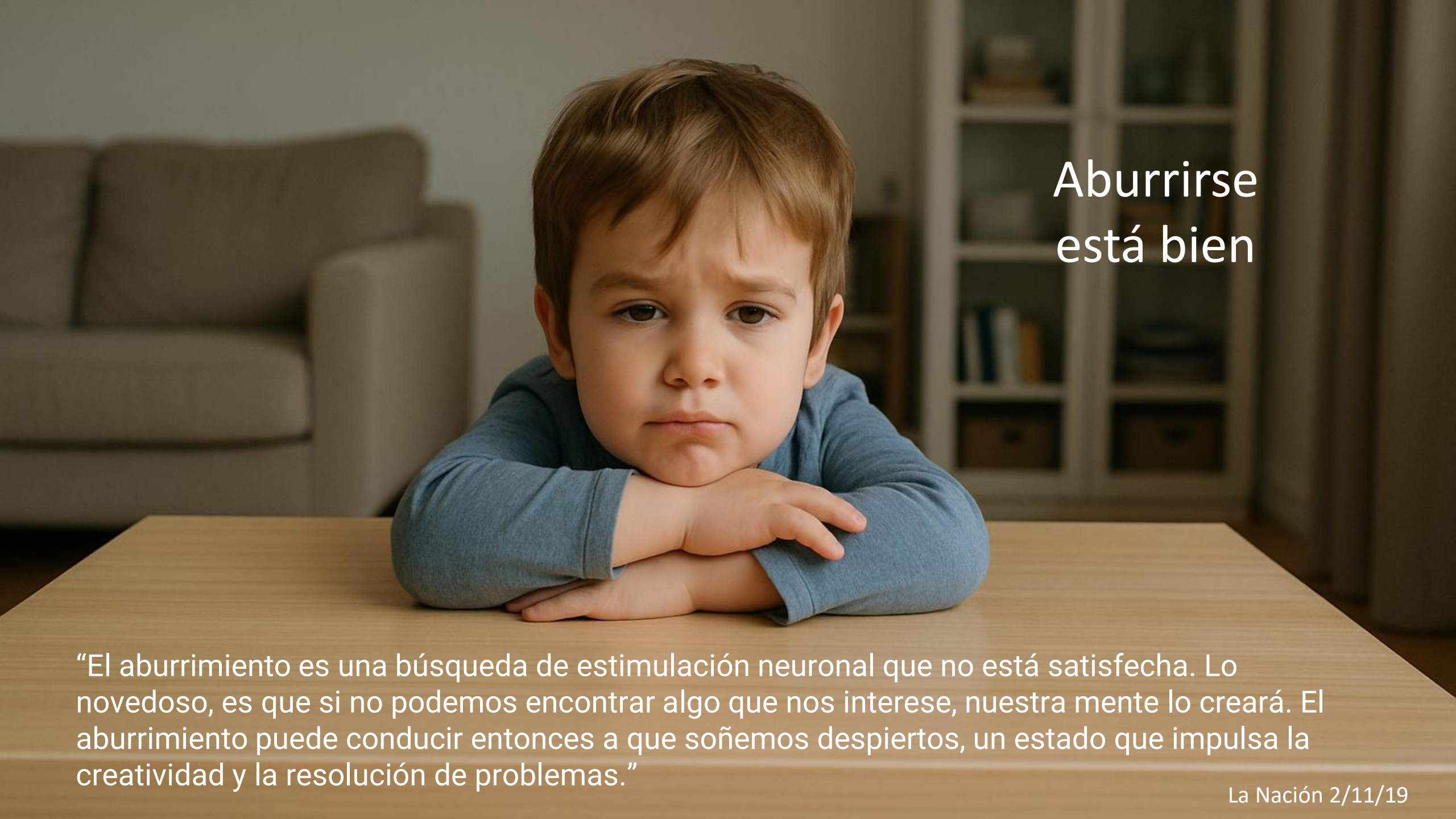
La difícil tarea
de poner límites

La generación
más obediente
de la historia



EL MEJOR AMIGO DE LA IMAGINACIÓN ES UN ESPACIO EN BLANCO.





Aburrirse está bien

“El aburrimiento es una búsqueda de estimulación neuronal que no está satisfecha. Lo novedoso, es que si no podemos encontrar algo que nos interese, nuestra mente lo creará. El aburrimiento puede conducir entonces a que soñemos despiertos, un estado que impulsa la creatividad y la resolución de problemas.”



Opinión >

La otra mirada La quinta pata del gato El dato confiable 3x1:4 Medio Ambiente La opinión de Pablo Sirvén Agenda Económica La o

Opinión > La otra mirada > Era de la hiperconectividad

Aseguran que el aburrimiento es clave para tener una vida más feliz y creativa

02/10/2025 | 09:17 Redacción Cadena 3



^ Elegí tu emisora

Lo último >

15:14 Política y Economía
ARCA habilitó un portal p
que contribuyentes verifi
sus activos en EE.UU.

Pantallas & Tiempo

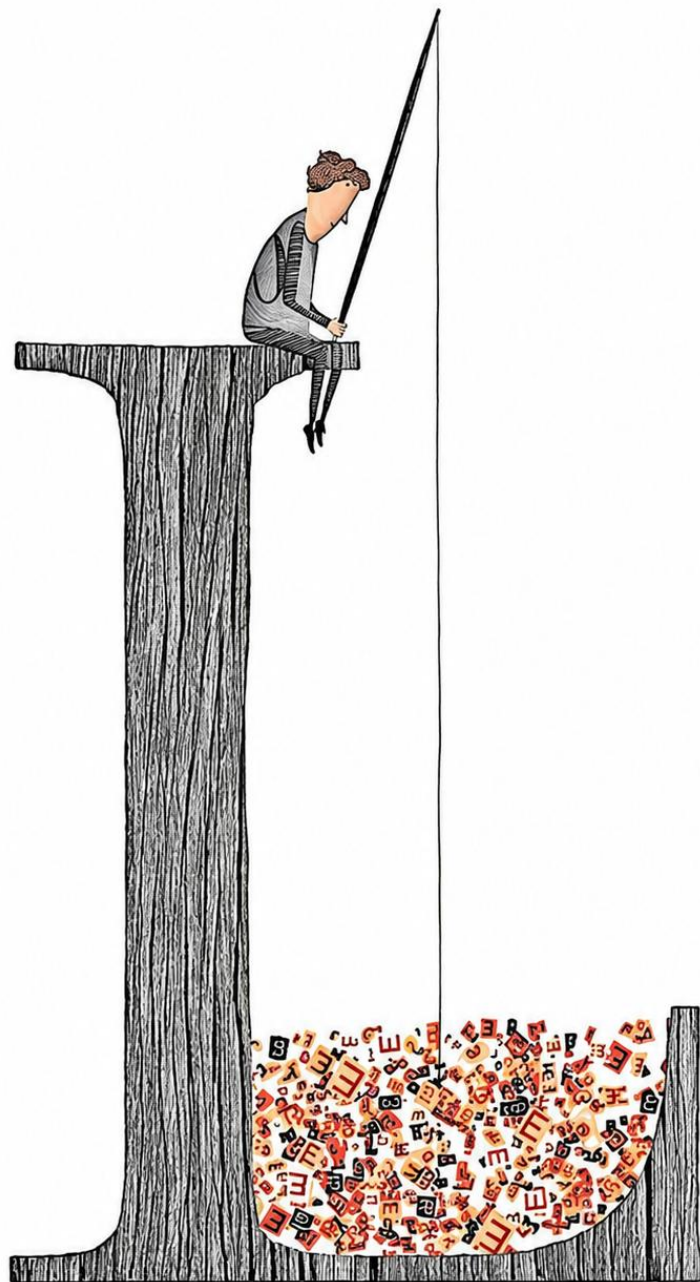


A photograph of a woman with long brown hair, wearing a white t-shirt, sitting outdoors. She is holding a young child with light brown hair, wearing a white shirt and blue overalls. They are both looking at a tablet computer that the child is holding. The background is a lush green field with trees, and the lighting is soft and natural.

“Un estudio canadiense que incluyó niños de 18 meses que usaban dispositivos móviles más de 30 minutos por día demostró que presentaban un riesgo **2,3 veces mayor** de retraso de lenguaje expresivo.”

“Otro grupo de investigadores franceses concluyó que los niños que son expuestos a pantallas a la mañana temprano, antes de ir a la escuela y sin control del contenido por parte de los padres, tienen **seis veces más posibilidades** de sufrir un trastorno del lenguaje.”



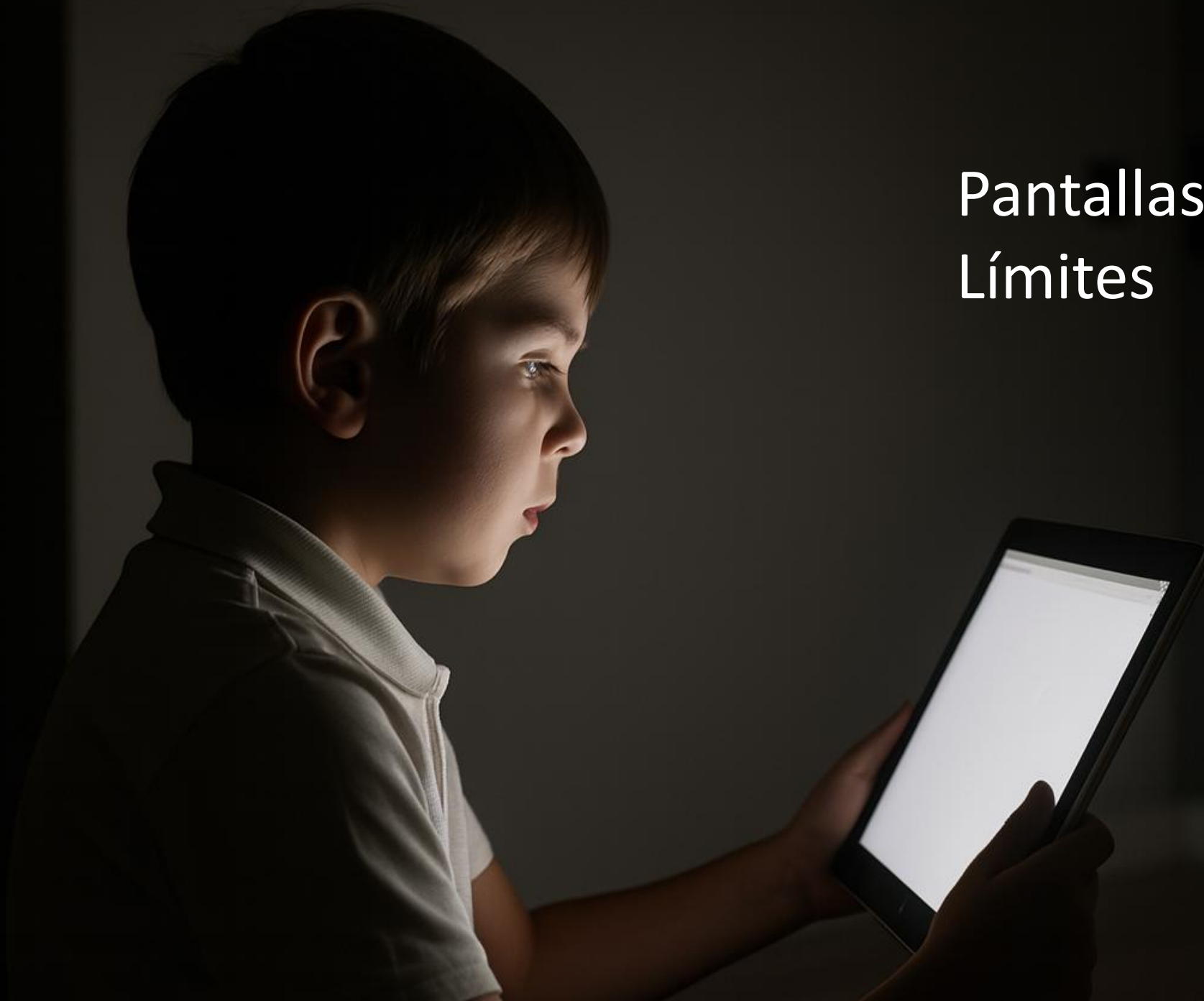


"LOS LÍMITES
DE MI LENGUAJE
SON LOS LÍMITES
DE MI MUNDO.

LUDWIG WITTGENSTEIN

PABLO
BERNASCONI

Pantallas & Límites



Control
parental en
YouTube Kids

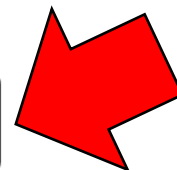




Pídele a tu mamá o tu papá que configure YouTube Kids

SOY UN NIÑO

SOY LA MADRE O EL PADRE



MÁS INFORMACIÓN [↗](#)

Revisa la configuración de contenido

Tu selección influirá en los tipos de videos disponibles en YouTube Kids



Niños en preescolar

Hasta 4 años



Niños pequeños

Edad: de 5 a 8 años



Niños más grandes

Edad: de 9 a 12 años

ATRÁS

SIGUIENTE

Control parental en Netflix



¿Quién está viendo ahora?



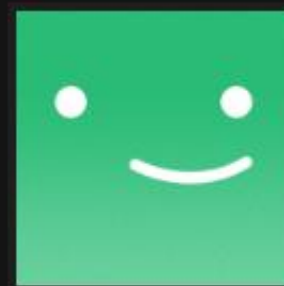
Sergio



Cielo



Franco



Fabri



Roxana

ADMINISTRAR PERFILES



Administrar perfiles:



Sergio



Cielo



Franco



Fabri



Roxana

LISTO

Administrar perfil y preferencias



Cielo

Editar información personal y de contacto



Bloqueo de perfil

Solicita un PIN para acceder este perfil



Preferencias



Idiomas

Configura los idiomas de visualización y audio



Ajustar controles parentales

Edita las clasificaciones por edad y las restricciones de títulos



Aspecto de los subtítulos

Personaliza el aspecto de los subtítulos



Configuración de reproducción

Configura la reproducción automática, y la calidad de audio y video



Actividad de visualización

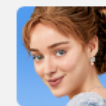
Administra el historial de visualización y las calificaciones



Configuración de datos y privacidad

Administra el uso de tu información personal

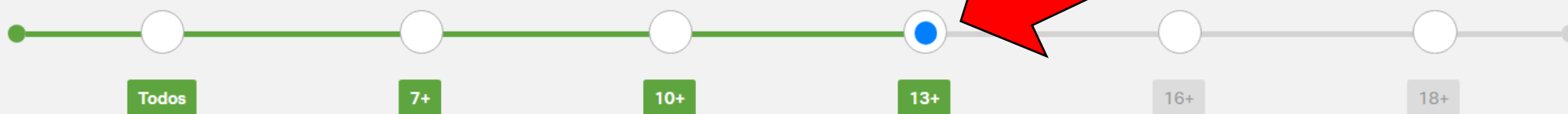




Ajustar controles parentales

Clasificación por edad para el perfil de Cielo

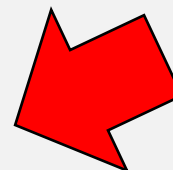
Mostrar solo títulos clasificados **13+ e inferior** en este perfil. [Obtén más info](#) sobre las clasificaciones por edad para los juegos.



Perfil de niños

☐

Mostrar la experiencia de Netflix para niños con títulos infantiles.

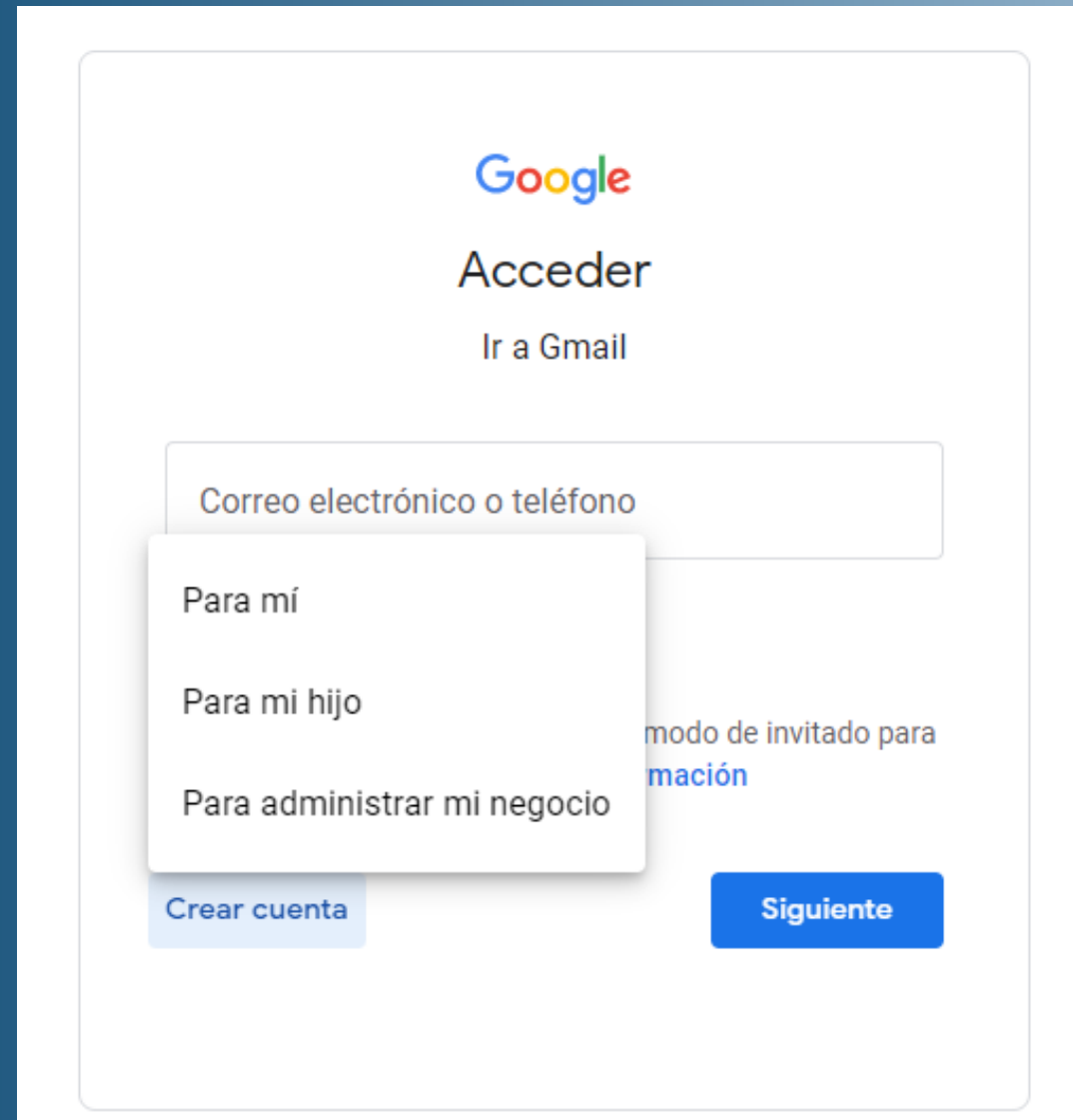


Restricciones de títulos para Cielo

No mostrar títulos específicos en este perfil, independientemente de la clasificación por edad



Tecnología que nos puede ayudar



The image shows a Google login interface. At the top is the Google logo, followed by the text "Acceder" and "Ir a Gmail". Below this is a text input field labeled "Correo electrónico o teléfono". A dropdown menu is open from this field, showing three options: "Para mí", "Para mi hijo", and "Para administrar mi negocio". To the right of the input field, there is a link for "modo de invitado para información". At the bottom left is a light blue button labeled "Crear cuenta", and at the bottom right is a dark blue button labeled "Siguiente".

Google

Acceder

Ir a Gmail

Correo electrónico o teléfono

- Para mí
- Para mi hijo
- Para administrar mi negocio

modo de invitado para información

Crear cuenta

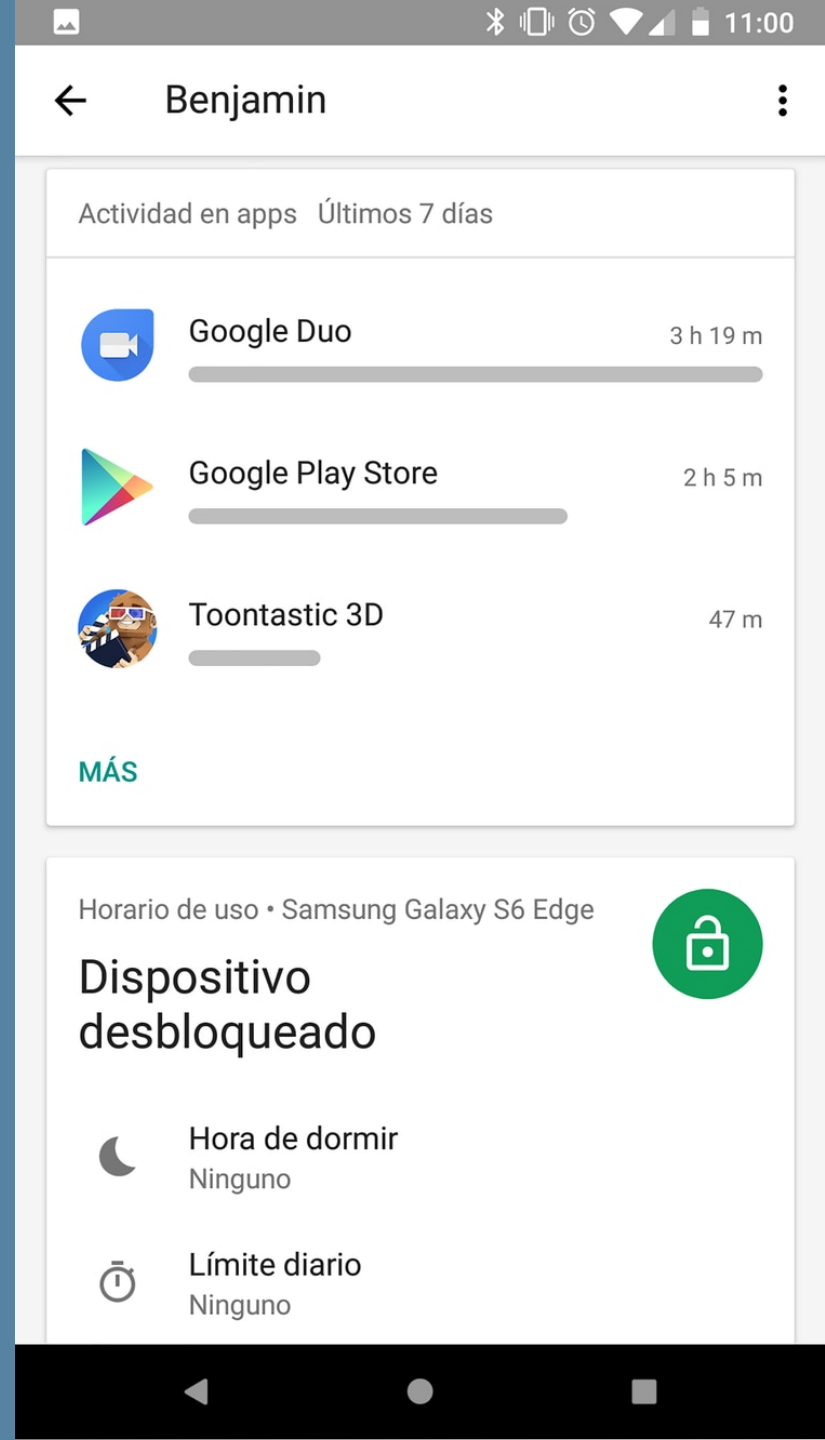
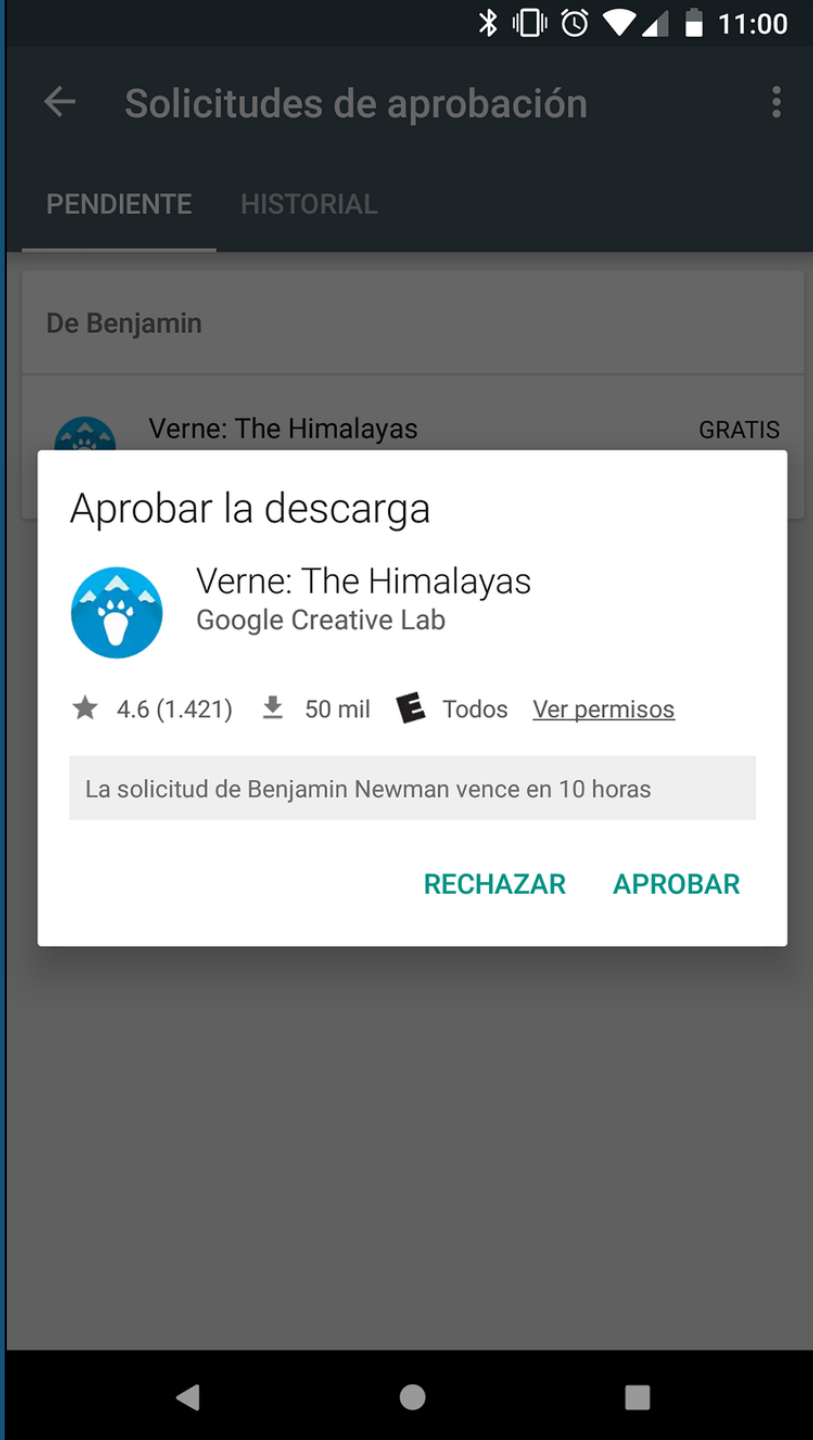
Siguiente

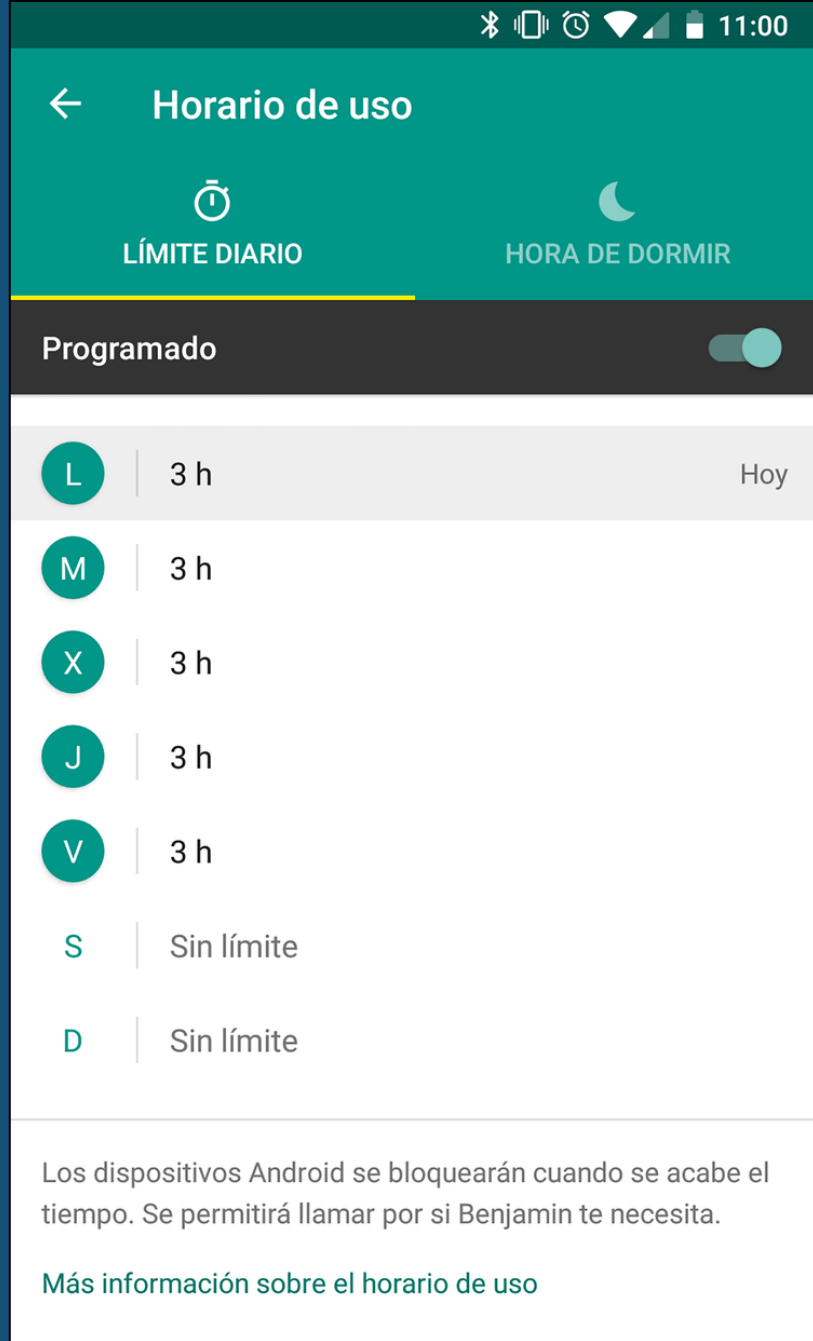
Control parental

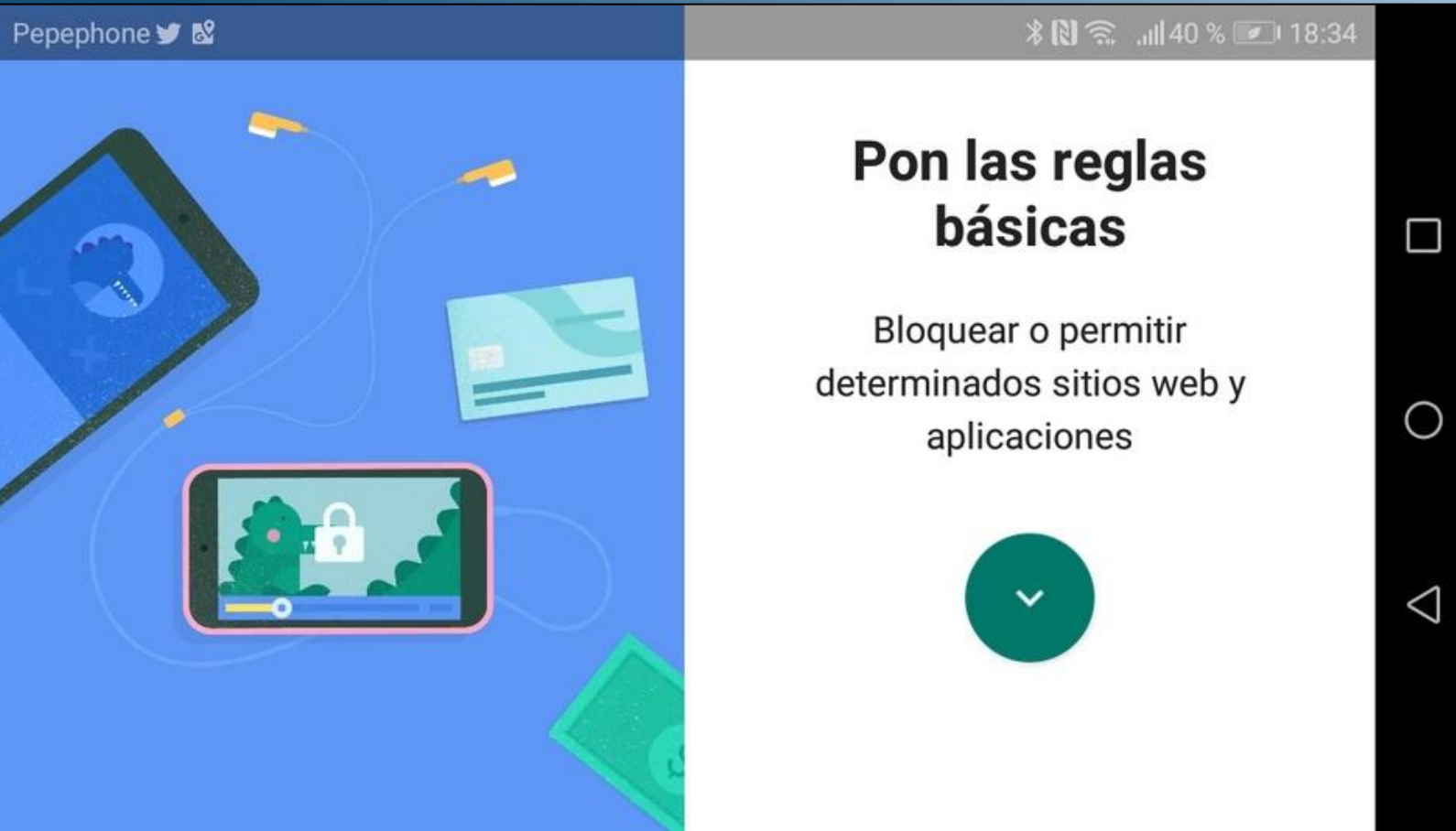


Family Link









Uso de pantallas

Chicos y adolescentes

“La cantidad de chicos de entre 5 y 19 años con obesidad se multiplicó por 10 en las últimas cuatro décadas”



Organización
Mundial de la Salud



CHINA

China quiere limitar el tiempo que los menores de edad pasan en Internet a no más de dos horas al día en sus teléfonos

Por Simone McCarthy

05:34 ET(09:34 GMT) 3 Agosto, 2023



Reuters

WIRED

NEGOCIOS CULTURA GADGETS IDEAS CIENCIA MEDIO AMBIENTE SEGURIDAD POLÍTICA INTELIGENCIA ARTIFICIAL

FERNANDA GONZÁLEZ

CULTURA 4 DE JULIO DE 2025

Países Bajos prohibió los smartphones en las escuelas y el nuevo rendimiento académico le da la razón

La Unesco estima que el número de países con políticas para limitar el uso de *smartphones* en las aulas pasó de 60 en 2023 a 79 en 2024, lo que representa aproximadamente el 40% de los sistemas educativos a nivel mundial.



LA NACION | VIERNES 19 DE SEPTIEMBRE DE 2025

Prohíben por ley el uso de celulares en las escuelas primarias bonaerenses

MEDIDA. Así lo aprobó la Legislatura provincial; busca promover hábitos saludables y el uso responsable de la tecnología

WIRED

NEGOCIOS CULTURA GAD

RICCARDO PICCOLO

SEGURIDAD 12 DE JUNIO

Francia prohibirá el

AA

TÜRKİYE MUNDO POLÍTICA ECONOMÍA DEPORTES CULTURA ANÁLISIS VIDEO FOTOGRAFÍA

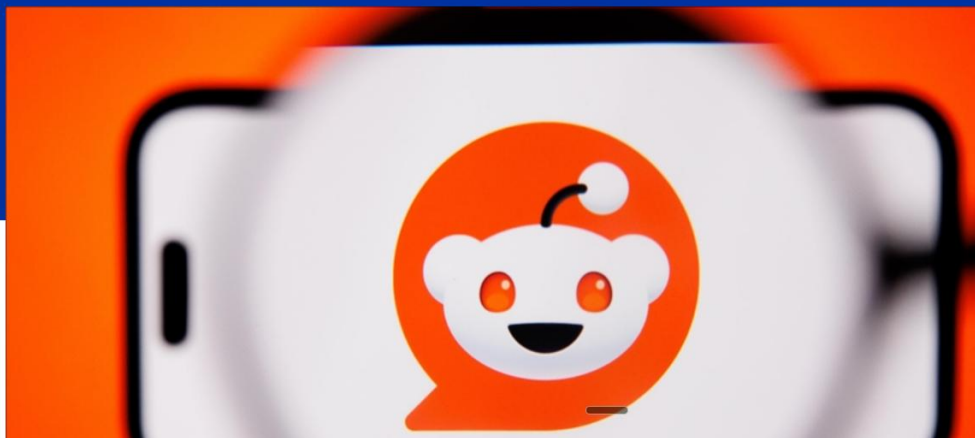


MUNDO

Australia añade Reddit y Kick a su prohibición de redes sociales a menores de 16 años

La ministra de Comunicaciones, Anika Wells, confirmó este miércoles que ambas plataformas se suman a Snapchat, TikTok, YouTube, X, Facebook e Instagram, la cual incluye Threads, como plataformas con restricción de edad a partir del 10 de diciembre.

Daniel Gallego | 05.11.2025 - Actualización : 06.11.2025



Análisis

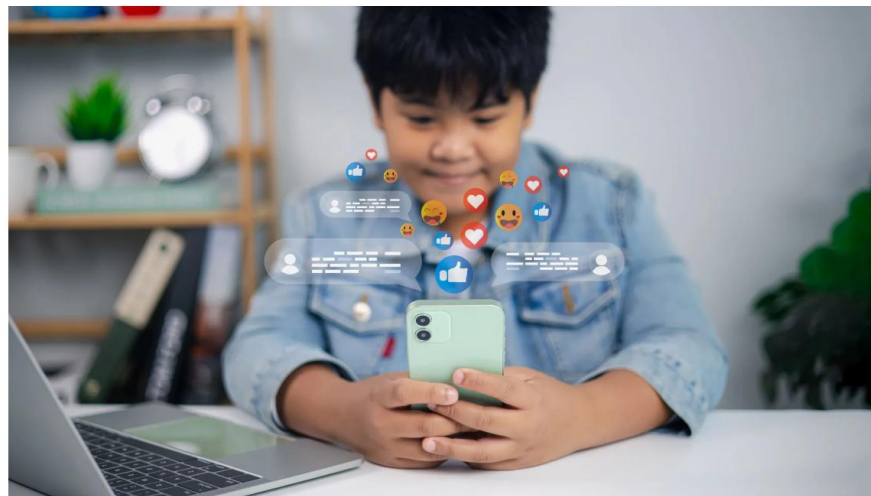
"Escolasticidio": cómo Israel destruye sistemáticamente la educación palestina en Gaza



del

Las bajas calificaciones de tu hijo podrían estar relacionadas con el uso temprano de redes sociales

La edad del primer acceso a las redes sociales podría influir más sobre el desempeño escolar que el tiempo de uso, de acuerdo con un estudio reciente.





Éramos pocos...
y llegó la IA

Secciones

LaVoz

Ingresar

Suscribite por \$200

Inteligencia artificial. Educación e IA: hay decisiones de otros que nos hacen pensar

Noruega prohibió el uso de la inteligencia artificial en el nivel primario, en niños entre 6 y 13 años. Un tema que debemos poner en debate. El dilema de tener infancias conectadas, pero no comunicadas.

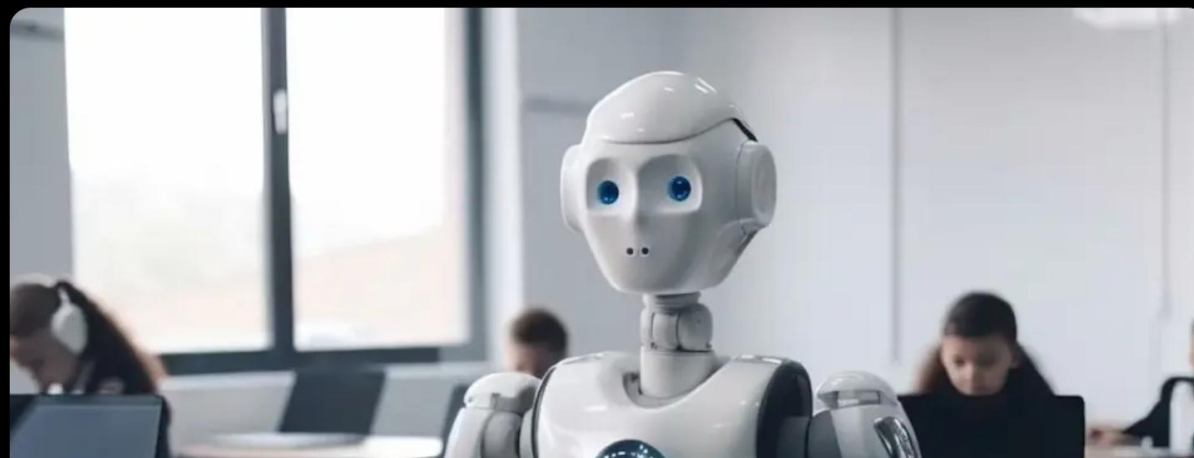
29 de junio de 2026, 16:43



Liliana Gonzalez

Compartir

Seguinos en Google



“Si no aislamos a los niños de los grandes modelos de lenguaje y nos aseguramos de que se eduquen sin ellos, no podremos enseñarles a pensar. (...) y eso me preocupa más que los efectos sobre el empleo.”

Niall Ferguson
Universidad de Stanford





Regla 3, 6, 9 y 12

Hasta los **3 años** se recomienda que no se expongan a ningún tipo de pantalla.

Desde los 3 se puede sumar la televisión, siempre que acompañen los padres o las madres.

A los 6, se puede agregar una tablet o un dispositivo con juegos previamente descargados, pero sin acceso a internet.

Desde los 9, se permite visitar la web bajo la consigna de conversar sobre los contenidos.

A los **12 años**, la incorporación del celular.

Sin pantallas
hasta los 3
años



Las pantallas no deberían usarse antes de los 5 o 6 años. El juego tradicional, la exploración libre del entorno y el acompañamiento de los adultos en el descubrimiento de sí mismos a través de los juegos son la manera más efectiva de favorecer y consolidar las conexiones neuronales relacionadas con el desarrollo cerebral, emocional y social inicial.



David Bueno i Torrens
Especialista en Neuroeducación



“Las pantallas son un lastre para el desarrollo infantil a nivel físico e intelectual. A mayor utilización, menor capacidad tiene la corteza prefrontal para controlar el cerebro emocional. Vemos niños más agresivos, irritables, con peor salud mental y falta de autoestima, **más tristes.”**

Javier Albares
Autor de Generación Zombi

Pantallas en el cuarto

En edad escolar primaria **no equipar la habitación con pantallas**. La tecnología en el cuarto desemboca en más horas de uso y más tiempo en soledad.

Cuando están en la escuela secundaria, lo mejor es que **el celular no esté en la habitación durante la noche** porque eso puede provocar problemas en el sueño.



Roxana Morduchowicz
Dra. en Comunicación

¿Y ahora qué
hacemos?



Arrepentimiento digital

Más de un tercio de los padres encuestados (39%) que les dieron un **celular inteligente** a sus hijos dicen que habrían preferido esperar.

En el caso de las **redes sociales**, la presión social fue aún mayor: el 54% dicen que sintieron tener que hacerlo porque muchas otras familias ya lo habían hecho.



1° norma: retrasar el uso de celulares hasta que los chicos entran a la secundaria.

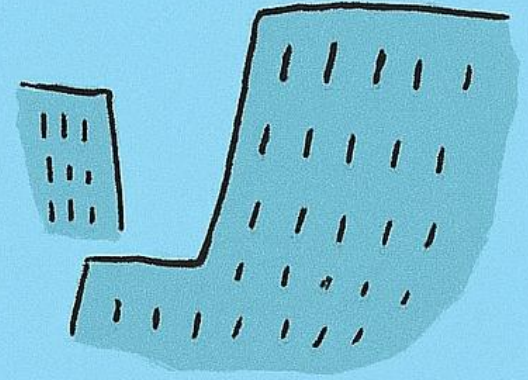
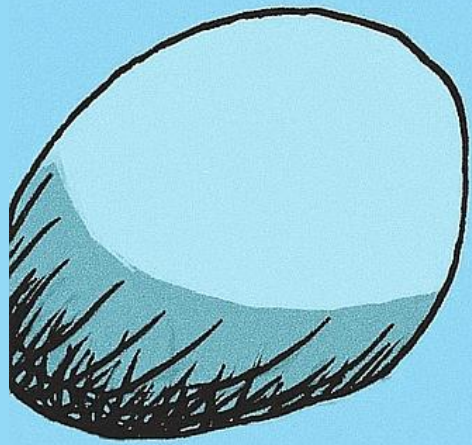
2° norma: retrasar el uso de las redes sociales hasta los 16 años.

3° norma: escuelas sin celulares, desde el primer timbre hasta el último.

4° norma: tratar de darles algo mejor que hacer a los chicos: más independencia, libertad para jugar y responsabilidad en el mundo real.



Jonathan Haidt
autor de "La generación ansiosa"



T. Re

¿Y USTED
CÓMO HACE
PARA QUE EL SUYO
LEA?



Florida
Panama

Al hacer clic, se enlaza al video en YouTube









¡Muchas
gracias!

Sergio G. Logares
slogares@gmail.com

